

## Subtypes en domeinen toepassen

In de vorige oefening hebben we de database geconfigureerd met subtypes en domeinen. In de komende oefening bekijken we kort hoe dit er in de praktijk uitziet.

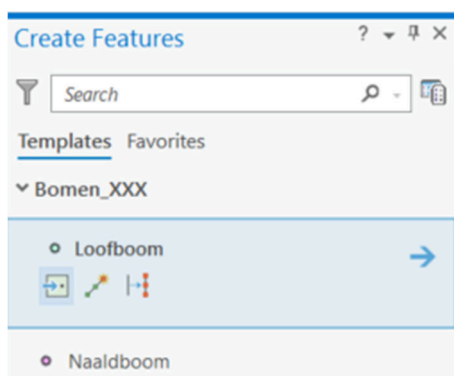
Ook voor de oefeningen die nog gaan volgen is het handig dat we een paar bomen gaan intekenen.

De oefening bestaat uit de volgende stap:

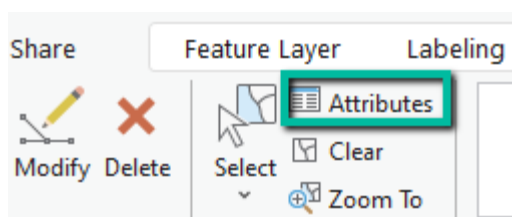
Stap 1: Subtypes, domeinen default waarden in actie .....	1
---	---

### Stap 1: Subtypes en domeinen: default waarden in actie

- ☐ Open, indien nodig, uw project **Boom\_onderhoud.aprx** uit oefening 1.
- ☐ Klik op het tabblad **Insert > New Map** om een schone, lege kaart te openen.
- ☐ Noem deze map *Defaultwaarden\_Toepassen*.
- ☐ Vanuit **Catalog** paneel, sleep de featureklasse **Bomen\_XXX**, die u in de oefening hiervoor heeft gemaakt, in de kaart.
- ☐ Geef de verschillende type bomen een duidelijk symbool.
- ☐ Op het **Edit** tabblad, klik **Create**.  
U ziet dat u er in het **Create Features** paneel voor kunt kiezen om een Loofboom of een Naaldboom in te tekenen.
- ☐ Zoom in op een gebied in uw eigen omgeving.
- ☐ In het **Create Features** paneel, selecteer **Loofboom** en teken een loofboom in op de kaart.



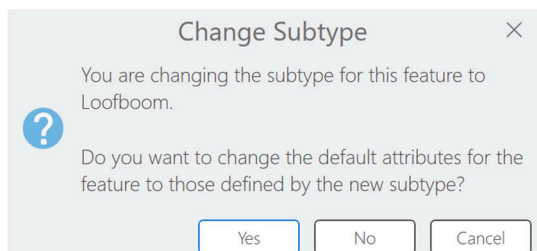
- ❑ Open het **Attributes** paneel.



- ❑ Merk op dat er voor de getoonde mooie keuzelijsten worden gebruikt waaruit we kunnen kiezen.

Attributes		Geometry
OBJECTID	2	
Boomtype	Loofboom	
Boomsoort	<Null>	
Boomclassificatie	<Null>	
Vitaliteit	goed	
Attentieboom	<Null>	
Afwijking_1	Holte	
Afwijking_2	<Null>	
Ziekten_1	<Null>	
Ziekten_2	<Null>	
Advies	Te vullen	
Oordeel	collega vergeet dit niet in te vullen!!!	
Boomhoogte	<Null>	
Diameter	<Null>	

- ❑ Teken een naaldboom op de kaart.
- ❑ Teken nog drie punten op de kaart en vul van ieder punt de attribuut tabel.
- ❑ Selecteer nu een zojuist gemaakte naaldboom en verander in het attribuut venster de waarde naar loofboom.  
De volgende melding zal verschijnen:

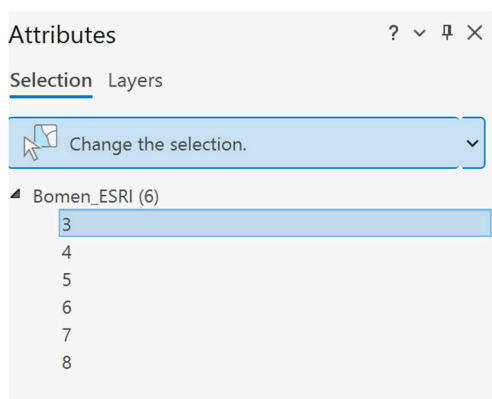


Merk op dat sommige van de eerder ingevulde keuzes weer opnieuw moeten worden ingesteld

- ❑ Sla de edits op.

Soms groeit er aan een mooie laan een hele rij van dezelfde bomen. De bomen zijn van dezelfde soort, zijn op hetzelfde moment aangeplant en zijn inmiddels ook nog steeds dezelfde hoogte. In zo'n geval is het handig als we van al deze rij bomen vrij snel de eigenschappen kunnen opgeven.

- ❑ Teken nu vervolgens minstens 5 loofbomen op de kaart.
- ❑ Gebruik de **Select** knop om deze alle 5 na het intekenen te selecteren.
- ❑ Open het attribuut paneel.
- ❑ In het attribuut paneel klik de bovenste waarde in de lijst.



- ❑ Pas nu vervolgens de attribuutwaarden aan en merk op dat dit nu voor alle 5 de bomen tegelijkertijd gebeurt.

Attributes
? v f x

Selection Layers

Change the selection.

Bomen\_ESRI (6)

- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

OBJECTID	(Different Values)
Boomtype	Naaldboom
Boomsoort	<Null>
Boomclassificatie	<Null>
Vitaliteit	matig
Attentieboom	<Null>
Afwijking_1	<Null>
Afwijking_2	<Null>
Ziekten_1	<Null>
Ziekten_2	<Null>
Advies	Nadere inspectie
Oordeel	<Null>
Boomhoogte	<Null>
Diameter	<Null>

❑ Sla de edits op.

❑ Laat dit project open staan.

We gaan in de volgende oefeningen meer mogelijkheden in de featureklasse configureren en gaan ook hier later de toepassingen in ArcGIS Pro van bekijken.

-Einde Oefening-